



平成 25 年 8 月 1 日

各 位

東京都中野区本町一丁目 32 番 2 号  
会 社 名 アクセルマーク株式会社  
代表者名 代表取締役社長 尾下 順治  
(コード番号：3624 東証マザーズ)  
問 合 せ 先 管理部門担当取締役 渡邊 祐也  
(連絡先 03-5354-3351)

### 業績予想と実績の差異に関するお知らせ

当社は、平成 25 年 5 月 2 日に発表いたしました平成 25 年 9 月期第 3 四半期連結業績予想と実績に差異が生じたので、下記のとおりお知らせいたします。

#### 記

#### 1. 業績予想について

平成 25 年 9 月期第 3 四半期累計期間連結業績予想（平成 24 年 10 月 1 日～平成 25 年 6 月 30 日）

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1 株当たり 当期純利益
前回発表予想 (A)	百万円 2,534	百万円 7	百万円 6	百万円 △6	円 銭 △1.37
今 回 実 績 (B)	2,573	20	30	21	4.89
増減額 (B-A)	39	13	24	27	6.26
増減率 (%)	1.5	185.7	400.0	-	-

【参考】平成 25 年 9 月期第 3 四半期会計期間連結業績予想（平成 25 年 4 月 1 日～平成 25 年 6 月 30 日）

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益
当初予測 (A) ※	百万円 808	百万円 15	百万円 13	百万円 8
今回見込 (B)	847	28	38	36
増減額 (B-A)	39	13	25	28
増減率 (%)	4.8	86.7	192.3	350.0

※平成 25 年 5 月 2 日付で発表した「第 3 四半期連結累計期間の業績予想」から「第 2 四半期連結累計期間の実績数字」を差し引いたもの

## 2. 業績予想修正の理由

売上高につきましては、広告事業において、スマートフォン向けアドネットワーク関連の売上が大きく伸長しております。また、ソーシャルゲーム事業においては、既存タイトル「天空のレギオン」におけるリリース1周年記念イベントの実施、「王様ゲーム-共闘-」のmixi版リリースなどの取り組みを実施した結果、概ね業績予想通りの売上となっております。以上の結果、売上高は前回予想を上回る結果となりました。

営業利益につきましては、売上高増加にともなう売上総利益の増加、および、広告費ならびに人件費等のコストを一定程度抑制したため、結果として業績予想を上回る結果となりました。

経常利益及び四半期純利益につきましては、営業利益の増加に加え、成長分野等人材育成支援事業の助成金収入があったことにより、結果として業績予想を上回る結果となりました。

以上

■ 本件に関するお問合せ先

アクセルマーク株式会社

経営企画室 IR担当

【TEL】 03-5354-3351 / 【email】 ir@axelmark.co.jp